Moduł EVRF2007. Instrukcja obsługi.

Spis treści

1.	Opis modułu	3
2.	Środowisko nadrzędne modułu	4
3.	Uruchomienie modułu	5
4.	Obsługa programu	6
5.	Przeliczanie KCD	7
6.	Ograniczanie selekcji w KCD	8
7.	Przeliczanie TXT	9
8.	Przykładowy plik tekstowy z rzędnymi	10

1.Opis modułu

EVRF_2007 jest modułem programu Turbo Ewid i Turbo Map, który służy do transformacji wysokości w plikach KCD i TXT.

Kontakt:

metator.pd@gmail.com

Możliwe przekształcenie rzędnych:

-"Kron60" - "EVRF2007" – przeliczenie za pomocą modelu matematycznego skonstruowanego na podstawie osnowy.

Katalog programu musi zawierać pliki:

-EVRF_2007.dll

-DSC.bin

-interDll.dll

-cc32c260mt.dll

2. Środowisko nadrzędne modułu

Moduł do uruchomienia wymaga środowiska nadrzędnego, którym jest program **Turbo Ewid** lub **Turbo Map**. Proces uruchomienia modułu przebiega w taki sam sposób w obu tych programach, jednak w zależności od rodzaju licencji, pewne opcje mogą być ograniczone.

• Turbo Ewid

Program Turbo Ewid jest częścią systemu Ewid2007, będącego zintegrowanym systemem informatycznym dla starostw powiatowych i urzędów miejskich. Moduł uruchomiony w tym programie gwarantuje możliwość korzystania z wszystkich funkcji modułu: przeliczanie i zapis plików KCD, a także przeliczenie plików z pikietami w formacie TXT.

Więcej o systemie EWID 2007

• Turbo Map

Program Turbo Map jest specjalną edycją programu Turbo Ewid dedykowaną wykonawcom do pracy wyłącznie na mapie numerycznej.

Na stronie firmy <u>Geomatyka-Kraków</u> dostępna jest zawsze najnowsza wersja programu, która do aktywacji pełnej wersji wymaga sprzętowego klucza licencyjnego. Wersja demo pozwala na pracę z dostępem do wszystkich funkcji programu (w tym uruchomienie modułu EVRF2007 i nieograniczoną pracę na nim), jednak niemożliwy jest zapis pliku KCD.

W przypadku przeliczania plików z pikietami w formacie TXT, na wersji demonstracyjnej Turbo Mapy możliwa jest **pełna praca na module**, czyli wczytanie pikiet (w formacie NR X Y H, separator "spacja", więcej w sekcji "Przeliczanie Txt"), przeliczenie ich i zapis pikiet z powrotem do pliku TXT.

Więcej o programie Turbo Map

3. Uruchomienie modułu

W obu programach moduł uruchamiany jest w sposób przedstawiony na Rysunku 1.

- 1) Wywołanie menu kontekstowego "Dane",
- 2) Wybranie opcji "Moduł",
- 3) Wskazanie biblioteki głównej modułu "EVRF_2007.dll",
- 4) Uruchomienie modułu.



Rysunek 1. Sposób uruchomienia modułu w programie Turbo Ewid i Turbo Map.

4.Obsługa programu

W programie wyróżnić można trzy najważniejsze części interfejsu (Rysunek 2.):

1.Tabela z danymi- pozwala na gromadzenie obiektów znajdujących się w pliku kcd, które pomyślnie przeszły kontrolę wysokości.

Opatrzona jest przyciskiem "Raport", który można wywołać w dowolnym momencie pracy programu. Wydaje on aktualną zawartość tabeli z danymi do pliku tekstowego.

2. Przełącznik trybu- dostępne są dwa tryby: przeliczanie aktualnie otwartego pliku **KCD** oraz przeliczanie **pliku tekstowego** w formacie "NR X Y H", separator-spacja.

3.Panel sterowania- skupia elementy pozwalające użytkownikowi na wywołanie algorytmów selekcji, transformacji i aktualizacji danych w KCD.

4.Okno logów- stanowi sposób komunikacji wywoływanych algorytmów z użytkownikiem. Łącznie z paskiem postępu pozwala śledzić stopień ukończenia pracy oraz informować użytkownika o statusie pracy i ewentualnych problemach.

🔛 EVRF 2007 - Powiat Zduńskowolski – 🗆 🗙											
ID	ETYK.	H1P	H2P	H3P	H1W	H2W	H3W	x	Y	KCD	ं ТХТ
4										1.	Selekcia obiektów
										Dodaj C	i Ograniczenia i Wczytaj
										2.	Przeliczenie wysokości
										• Zadan	nie wprost 🗢 Zadanie odwrotne
										Rodzaj przelicz.	• Kron60 - EVRF2007
										3.	Aktualizacja obiektów
<									>		Wvdai raport po aktualizacii
			F	Raport	>						A Zapisz
Γ											^
											×

Rysunek 2. Interfejs modułu EVRF 2007.

5. Przeliczanie KCD

Aby przeprowadzić transformację wysokości na pliku KCD należy:

1. Wybrać tryb "KCD" za pomocą przełącznika trybu.

2. Wczytać do TurboEwid plik .KCD, który ma zostać poddany transformacji.

3. W panelu sterowania modułem w kroku 1: "**Selekcja obiektów**" wywołać przycisk selekcji obiektów **Wczytaj**

Zostaną wybrane obiekty wraz z wysokościami, które są sprawdzane pod względem poprawności liczbowej (czy są liczbą, czy jednak tekstem). System EWID2007 przechowuje atrybuty jako wartości tekstowe, więc takie kontrole są konieczne by transformacja się udała.

• Wypełnione zostaną następujące kolumny tabeli z danymi:

H1P- wysokości pierwotne, uzyskane z atrybutu TEKST (dla obiektów typu 17),

H2P- wysokości pierwotne, uzyskane z atrybutu numer 2- rzędna górna

H3P- wysokości pierwotne, uzyskane z atrybutu numer 3- rzędna dolna

4. W kroku 2: "**Przeliczenie Wysokości**" należy wybrać **rodzaj przeliczenia** według którego następuje transformacja, a następnie wywołać przycisk przeliczenia.

5. Po wypełnieniu tabeli wysokościami wtórnymi, można wywołać w kroku 2: **"Przeliczenie** wysokości" przycisk weryfikacji danych.

- Moduł upewni się, że każda niezerowa wysokość pierwotna ma swój odpowiednik w postaci wysokości wtórnej.
- Jeśli tak nie jest, użytkownik zostanie o tym poinformowany.
- Jeśli kontrola zostanie zakończona pomyślnie, odblokowany zostanie krok nr 3 "Aktualizacja obiektów".

6. Aktualizacja obiektów.

- Wszystkie zmiany, jakie dokonały się do tej pory, nie wpływały na zawartość pliku KCD.
 Krok 3: "Aktualizacja obiektów" pozwala dokonać podmiany wysokości pierwotnych w obiektach na wysokości wtórne, według przeliczenia w tabeli z danymi.
- Algorytm wywoływany jest przyciskiem: ZA
- Postęp aktualizacji jest wyświetlany poprzez pasek postępu.
- Obiekty przetransformowane zostaną oznaczone w tabeli kolorem zielonym.
- Obiekty można podejrzeć na mapie, wybierając go w tabeli z danymi, a następnie wywołanie prawym przyciskiem menu kontekstowego i opcji "Przejdź na mapę".

6.Ograniczanie selekcji w KCD

W podstawowej konfiguracji modułu, wszystkie obiekty posiadające zapisaną rzędną zostaną wybrane do przeliczenia. W przypadku, kiedy chcielibyśmy ograniczyć w jakiś sposób selekcję, można skorzystać z funkcji zawężenia wyboru obiektów na podstawie pewnych parametrów.



Rysunek 3. Miejsce, z którego można uruchomić funkcję ograniczania selekcji z KCD

-	Х
	_

Rysunek 4. Okno filtrowania obiektów z KCD.

Dostępne są następujące filtry:

-"Ogranicz zakresem wysokości"- wybiera obiekty o wysokościach, które mieszczą się w podanym przedziale wysokości. Jest to pomocne do odrzucenia z przeliczenia obiektów o błędnych wartościach skrajnych.

-"Ogranicz do operatów"- zawęża wybór obiektów do takich, których sygnatura operatu znajduje się na załadowanej liście. Listę należy załadować przyciskiem.

Format listy operatów: plik tekstowy, w którym jedna linijka zawiera jedną sygnaturę operatu, np.

P.1234.5672.1 P.1234.5672.2 P.1234.5672.2

-"Ogranicz do zaznaczenia"- załaduje tylko te pliki, które są zaznaczone na otwartej mapie za pomocą funkcji "Selekcja obiektów".

Selekcja obiektów		X
`:: 22 E2 `i `X	🍇 🗒 📕 txt 🛛	Ор

Rysunek 5. Pasek narzędzi "Selekcja obiektów", którym można zaznaczyć obiekty do realizacji filtra "Ogranicz do zaznaczenia" w module.

7.Przeliczanie TXT

Aby przeprowadzić transformację wysokości w pliku tekstowym należy:

- **1.** Wybrać tryb "TXT" za pomocą przełącznika trybu.
- 2. Wczytać do Modułu plik tekstowy z pikietami w następującym formacie:
 - "NR X Y H",
 - separator: spacja,
 - bez nagłówka.

Przykładowy plik tekstowy przedstawiono w dziale 7.

Wczytywanie inicjowane jest przyciskiem 🛛 🗧 wczytaj

• Wypełnione zostaną następujące kolumny tabeli z danymi:

ETYK. – NR pikiet,

H1P- wysokości pierwotne,

X,Y- współrzędne w układzie 2000.

3. W kroku 2: "**Przeliczenie Wysokości**" należy wybrać **rodzaj przeliczenia** według którego następuje transformacja, a następnie wywołać przycisk przeliczenia.

4. Po wypełnieniu tabeli wysokościami wtórnymi, można wywołać w kroku 2: **"Przeliczenie** wysokości" przycisk weryfikacji danych.

- Moduł upewni się, że każda niezerowa wysokość pierwotna ma swój odpowiednik w postaci wysokości wtórnej.
- Jeśli tak nie jest, użytkownik zostanie o tym poinformowany.
- Jeśli kontrola zostanie zakończona pomyślnie, odblokowany zostanie krok nr 3 "Zapis pikiet do pliku tekstowego".

5. Zapis pikiet do pliku tekstowego.

Aby zapisać pikiety do pliku tekstowego, należy wywołać. **F^A zapisz Txt**

Pikiety zostaną zapisane w takim samym formacie, jak pikiety źródłowe (NR X Y H).

Chcąc zapisać raport z parametrami przeliczenia (np. wyliczona wartość przyrostu wysokości w punkcie), w każdej chwili można wywołać



8. Przykładowy plik tekstowy z rzędnymi

PIKIETY_PRZYKŁAD.TXT

123456789	$\begin{array}{c} 6050026.48\\ 6050019.56\\ 6050020.83\\ 6050026.36\\ 6050029.60\\ 6050033.67\\ 6050035.09\\ 6050050.68\\ 6050056.35 \end{array}$	6538166.56 6538163.25 6538160.77 6538153.66 6538151.77 6538155.06 6538159.41 6538160.99 6538177.80	$146.90 \\ 147.75 \\ 148.00 \\ 148.53 \\ 148.46 \\ 147.61 \\ 146.93 \\ 146.41 \\ 146.51$